

! Spielneuheiten !



Captain Black

Rettet das Geisterschiff vor den tausend Gefahren! Helft dem Captain, die Insel zu erreichen. Doch macht euch auf einiges gefasst. Ihr müsst euch zahlreichen Gefahren stellen: Piraten, Seeungeheuern, Lecks, Feuer und vieles mehr erwartet euch.



Glupsch Geister

Wer entdeckt, welcher Geist sich wo versteckt? In der Tiefsee treiben die fröhlich-frechen Glupschgeister Maggie, Lisa, Don, Al, Luc und Bob allerlei Unfug. Auch der grimmige Krakengeist Ed wirbelt mit seinen langen Tentakeln das Wasser auf. Jetzt sind mutige und clevere Geisterjäger gefragt. Taucht ein in diese schimmernde Unterwasserwelt und fangt die meisten Glupschgeister!



Rauf und Runter

Die Savanne steht kopf! Kreuz und quer flitzten die Erdmännchen durch die Savanne, um ihre Freunde zu besuchen. Doch in diesem Spiel wird der Spielplan gedreht und gewendet, was das Zeug hält! Ständig verändern sich die Wege, denn gespielt wird auf beiden Seiten des Spielplans.



Rumms

Macht euch bereit für den ultimativen Schnipp-Kick ums Königreich! Wählt die Drachen- oder Löwenritter und bringt eure Würfeltruppen im Königreich in Stellung. Jeder Würfel hat seine Spezialkräfte. Raubritter und Spione sind stark im Angriff, während Trolle eure Burg beschützen. Mit Rumms geht's voll auf die Krone.



Drachen Höhle

Auf grosser Schatzsuche! Der kleine Drache Edgar möchte Edelsteine sammeln und die Spieler helfen ihm dabei. Wenn der Drache auf dem richtigen Feld landet, speit er Feuer und leuchtet vor Freude auf. Doch bei jedem neuen Abenteuer sind die besonders wertvollen Edelsteine an einem anderen Ort versteckt. Also gut aufpassen, wo sie sind, denn wer zuerst sechs der Glücksbringer gesammelt hat, gewinnt das Spiel.